**一、填空**

1. break语句通常用于 switch // 循环 中。
2. C 语言对数组下标的引用一般从 0 开始。
3. C 语言中，一个函数一般由两个部分组成，它们是 函数首部 和 函数体 。
4. C标准库函数中，字符串的处理函数包含在 string.h 头文件中，数学函数包含在 math.h头文件中。
5. C程序的运行需要经过 编译 和 链接 两步进行。
6. C程序中用 /\*\*/ 括起来的内容是程序的注释语句。
7. C语言函数是由函数首部和函数体两部分组成。其中，函数首部包括 函数类型 、 函数名 和 函数参数 。
8. C语言提供的三种逻辑运算符是 &，//，！ 。
9. C语言源程序经过编译后，生成文件的后缀名是 .c 。
10. C语言源程序经过连接后，生成文件的后缀名是 .exe 。
11. C语言中，关系表达式和逻辑表达式的值是 1//0 。
12. C语言中的标识符只能由三种字符组成，他们是 字母，数字，下划线 。
13. C语言中的每条基本语句以 ； 作为结束符，每条复合语句以}作为结束符。
14. C语言中函数返回值的类型是由 函数类型 决定的。
15. C源程序的基本单位是 函数 。
16. int a = 2, b = 3; 表达式 a > b ? a ++ : ++ b的值为 4 。
17. int x=1,y=1,z=1; x+=y+=z; 则表达式x<y?y:x的值为 3 。
18. 当a=3，b=2，c=1时，表达式f=a>b>c的值是 0 。
19. 定义一个指针p，它指向一个有6个整型元素的一维数组，定义语句为 int \*p=a[6] ; 。
20. 定义一个指针数组p，它有4个元素，每个指针指向一个整型数据，定义语句为 int \*p[4]; 。
21. 赋值语句是由 = 加上一个分号构成。
22. 构成数组的各个元素必须具有相同的 类型 。
23. 关系表达式x+y>5的相反表达式为 x+y！>5 。
24. 函数strlen("1234\0xy")的值为： 9 。
25. 函数的形参在未被调用前不分配空间，函数形参的数据类型要和实参相同。
26. 函数体用{开始，用}结束。
27. 结构化设计中的三种基本结构是 顺序，选择，循环 。
28. 如果一个函数无返回值，定义它时函数类型应是 void 。
29. 若x、y、z均为int型变量，则描述“x或y中有一个小于z”的表达式是 (x||y)<z

若用数组名作为函数调用时的实参，则实际上传递给形参的是 数组的首地址

1. 。
2. 若有定义：double x[3][5]；则数组中列下标的上限为 4 。
3. 若有说明：int a[][3]={{1,2,3},{4,5},{6,7}}; 则数组a的第一维的大小为 3 。
4. 设int a=12，则表达式a/=a+a 运算后，a的值是 0 。
5. 设y为int型变量，请写出描述“y是奇数”的表达式 y%2!=0; 。
6. 设有数组a[10]，数组元素a[3]的地址可以写成 。
7. 数组由数组名和下标构成，其数组元素的数据类型是 。
8. 算术表达式 a=b+3 中， a、b 称为 变 量， 3 称为 常 量，=、+称为 运算符 。
9. 一个C程序有且仅有一个 main 函数。
10. 已知函数定义为：int stat（int　a，float \*p），则此函数的两个参数类型分别是 整形 、 浮点型 。
11. 有如下函数头： int max(int i,int j)，则此函数有 2 个参数。
12. 预处理命令以 # 开头。
13. 在C语言的表达式中，x=x+5 用复合运算符可以写成 x+=5 。
14. 在C语言中，表示静态存储类别的关键字static。
15. 在C语言中，二维数组元素的内存中的存放顺序是 行顺序存放 。
16. 在C语言中，以 ‘\0’ 作为字符串结束标志。
17. 在C语言中的实型变量分为两种类型，它们是 整形 和 浮点型 。
18. 在scanf函数中，用符号 & 表示变量的地址。
19. 在传值调用中，实际是把实参的 地址传给形参 。
20. 在函数中使用 return 语句返回值。
21. 指针是存放 地址 的变量。

**二、选择**

1、C语言源程序的基本单位是 A

A. 函数 B. 标识符 C. 表达式 D. 语句

2、在每个C程序中都必须包含有这样一个函数，该函数的函数名为 A

A. main           B. MAIN           C. name           D. function

3、C语言规定，在一个源程序中，main函数的位置 C

A. 必须在最开始 B. 必须在系统调用的库函数的后面

C. 可以任意 D. 必须在最后

4、在以下关于C语言的注释的叙述中，不正确的是 C

A．注释可用"/\*"、"\*/"形式表示，也可用"//"形式表示

1. 编译器在编译一个程序时，将跳过注释，不对其进行处理
2. 编译器在编译一个程序时，可发现注释中的单词拼写错误

D．程序中注释的多少不会影响所生成的可执行文件的长度

5、以下叙述不正确的是 C

A．在C程序中，严格区分大小写字母

　 B．一个C源程序有且仅有一个main函数

　 C．在C程序中，注释只能位于一条语句的后面

1. 一个C程序总是从main函数开始执行

6、C语言中，表示一条语句结束的标号是 B

A．# B．; C．// D．}

7、在C语言中,以下叙述不正确的是 A

A) 在C程序中,无论是整数还是实数,都能被准确无误的表示

B) 在C程序中,变量名代表存储器中的一个位置

C) 静态变量的生存期与整个程序的生存期相同

D) C语言中变量必须先定义后引用

8、C语言程序编译过程中产生的文件有 B

A. 索引文件和文本文件两种 B. 目标文件和可执行文件

C. 二进制文件一种 D. ASCII码文件和二进制文件两种

9、C语言中的变量名只能由字母,数字和下划线三种字符组成,且第一个字符 C

A) 必须为字母 B) 必须为下划线

C) 必须为字母或下划线 D) 可以是字母,数字或下划线中的任意一种

10、C语言中非空的基本数据类型包括 B

A) 整型,实型,逻辑型 B) 整型,实型,字符型

C) 整型,字符型,逻辑型 D) 整型,实型,逻辑型,字符型

11、下列哪一个表达式的值是整数类型 A

A. 15/2 B. 15/2+2.0 C. 25/5.0 D. 0.5\*10

12、设变量a是整形，f是实型，i是双精度型，则表达式10+′a′+i\*f值的数据类型 C

A. int B. float C. double D. 不确定

13、设有说明:char w; int x; float y; double z; 则表达式: w\*x+z-y值的数据类型 D

A) float B) char C) int D) double

14、在C语言中，char型数据在内存中的存储形式是 D

A. 补码 B. 反码 C. 源码 D. ASCII码

15、下列字符列中，可以作为“字符串常量”的是 B

A． ABC B．″xyz″ C．′uvw′ D． ′a′

16、以下运算符中，优先级最高的运算符是 D

A. = B. != C. \*(乘号) D. ()

17、设有定义int k=0;则以下四个表达式中与其它三个的值不同的是C D

A、k++ B、k+=1

C、++k D、k+1

18、设有语句scanf(“%d,%d”,&m,&n);要使m、n的值依次为2，3，正确的输入是 B

A. 2⊔3↙ B. 2，3↙ C. 2;3 D. 2↙3↙

19、已知字母A的ASCII码为十进制数65,且c2为字符型,则执行语句c2 = 'A' + '6' - '3';后c2中的值为 A

A) D B) 68 C) 不确定的值 D) C

20、设a=6，b=4，则表达式b\*=a+3的值为 D

A）3 B）18 C）27 D）36

21、若有定义：int a=8，b=5，c；执行语句c=a / b+0.4 ; 后c的值为 B

（A）1.4 （B）1 （C）2.0 （D）2

22、若已定义x和y是整型变量,x=2;,则表达式y=2.75+x/2的值是 C

A) 5.5 B) 5 C) 3 D) 4.0

23、设有以下语句:int x=10;x+=3+x%(3),则x的值是 A

A) 14 B) 15 C) 11 D) 12

24、在C语言中逻辑值“真”是用 B 表示的。

A. 预定义为真值的宏 B. 非零值 C. 正数 D. 非零整数

25. C语言对于嵌套if语句规定else总是与 C 匹配。

A)与最外层的if B.)与之前最近的if

C)与之前最近的不带else的if D)与最近的{ }之前的if

26、为了避免嵌套的if-else语句的二义性，C语言规定else总是与 C 组成配对关系.

A) 缩排位置相同的if B) 在其之前未配对的if

C) 在其之前尚未配对的最近的if D) 同一行上的if

27、设x和y均为逻辑型变量，则x && y为真的条件是 A

A. 它们均为真    B. 其中一个为真

C. 它们均为假     D. 其中一个为假

28、能正确表示逻辑关系:"a≥ 10或a≤ 0" 的C 语言表达式是 D

A. a>=10 or a<=0 B.a>=0|a<=10

C. a>=10&&a<=0 D. a>=10||a<=0

29、判断char型变量c 1是否为小写字母的正确表达式为 D

A. ’a’＜＝c1＜＝’z’ B. (c1＞＝a)&&(c1＜＝z)

C. (‘a’＞=c1) (‘z’＜＝c1) D. (c1＞＝’a’)&&(c1＜＝’z’)

30、设ch是char型变量,值为'A',则表达式ch=(ch>='A' && ch<='Z')?ch+32:ch的值是 B

A) Z B) a C) z D) A

31、表示关系X < =Y < =Z的C语言表达式为 A

A. (X < =Y)&&(Y < =Z) B. (X < =Y)AND(Y < =Z)

C. (X < =Y < =Z) D. (X < =Y)&(Y < =Z)

32、如果a=4,b=3,c=2,d=1, 则条件表达式a＜b?a:c＜d?c:d的值是 A

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

33、语句printf("%d \n",12&&12)；的输出结果是 B

A. 12 B. 1 C. 24 D. 0

34、若有条件表达式 (exp)?a++:b--，则以下表达式中能完全等价于表达式(exp)的是 B

A. (exp==0) B. (exp!=0) C. (exp==1) D. (exp!=1)

35、若要求在if后一对圆括号中表示a不等于0的关系,则能正确表示这一关系的表达式 D

A) a<>0 B) !a C) a=0 D) a

36、设x 、y 、z 、t均为int型变量,则执行以下语句后,t的值为 C

x=y=z=1;

t=++x || ++y && ++z;

A) 不定值 B) 4 C) 1 D) 0

37、对表达式for( 表达式1; ;表达式3) 可理解为 B

A.)for(表达式1;0; 表达式3) B)for(表达式1;1; 表达式3)

C)for(表达式1; 表达式1; 表达式3) D)for(表达式1; 表达式3; 表达式3)

38、语句while(!e);中的条件 !e 等价于 A

A) e==0 B) e!=1 C) e!=0 D) ~e

39、下面程序段的运行结果是 D

for(i=1;i<=5;)

printf("%d",i);

i++;

A) 12345 B) 1234 C) 15 D) 无限循环

40、设执行变量y值为3，执行下列循环语句后，变量y的值是 C

do y++; while(y++<4);

（A)3 （B)4 （C)5 （D)6

41、执行语句：for(i=1;i<9; i++)后; 变量i的值是 B

（A）10 （B）9 （C）不定 （D）11

42、执行语句：for(i=1;i<=9; i++);后变量i的值是 A

A. 10 B. 9 C. 不定 　 D. 11

43、在定义一个一维数组时，不能用来表示数组长度的是 D

A) 常量 B)符号常量 C)常量表达式 D)已被赋值的变量

44、判断字符串是否相等，应当使用 D  
 （A）if(a==b) （B）if(a=b) （C）if(strcpy(a,b)) （D）if(!strcmp(a,b))

45、执行程序段char str[20]={'a','b','c','\0'}; int len=strlen(str); 变量len的值 C

A. 20 B. 4 C. 3 D. 3或4或20

46、若有说明:char c[10]={'E','a','s','t','\0'};，则下述说法中正确的是 D

A) c[7]不可引用 B) c[6]可引用，但值不确定

C) c[4]不可引用 D) c[4]可引用，其值为空字符

47、运行下面程序段的输出结果是 A

char s1[10]={'S','e','t','\0','u','p','\0'};

printf("%s",s1);

A) Set B) Setup C) Set up D) 'S''e''t'

48、以下程序段的输出结果是 B

char s[ ]="an apple";

printf("%d\n",strlen(s));

A) 7 B) 8 C) 9 D) 10

49、下列一维数组初始化语句中，正确且与语句float a[ ]={0,3,8,0,9};等价的是 D

A) float a[6]={0,3,8,0,9}; B) float a[4]={0,3,8,0,9};

C) float a[7]={0,3,8,0,9}; D) float a[5]={0,3,8,0,9};

50、如有定义语句int a[]={1,8,2,8,3,8,4,8,5,8}; ，则数组a的大小是 A

A) 10 B) 11 C) 8 D) 不定

51、若二维数组a有m列，则在a[i][j]前面的元素个数为 B

A. j\*m+i B. i\*m+j C. i\*m+j-1 D. i\*m+j+1

52、在定义int a[5][6];后，数组a中的第10个元素是 C

A) a[2][5] B) a[2][4] C) a[1][3] D) a[1][5]

53、以下二维数组 a 的正确说明是 C

　 A) int a[1,1]; 　B) float a(3,4); C) double a[1][4]; 　D) float a(3)(4);

54、在定义int a[5][4]; 之后，对a的引用正确的是 C

A) a[2][4] B) a[1,3] C) a[4][3] D) a[5][0]

55、若有说明：int a[3][4]; 则对a数组元素的正确引用是 C

（A）a[2][4] （B）a[1, 3] （C）a[1+1][0] （D）a(2)(1)

56、以下对二维数组a 的正确说明是 C

A. int a[3][] B. float a(3,4) C. double a[1][4] D. float a(3)(4)

57、若有定义：int b[3];则数组元素的不合法引用是 D

(A) b[1] (B) b[0] (C)b[2] (D) b[3]

58、对以下说明语句 int a[10]={6,7,8,9,10}; 的正确理解是 B

A)将5个初值依次赋给a[1] 至a[5] B)将5个初值依次赋给a[0] 至a[4]

C)将5个初值依次赋给a[6] 至a[10] D)因为数组长度与初值的个数不相同, 所以此语句不正确

59、设已定义：int x[2][4]={1,2,3,4,5,6,7,8}； 则元素x[1][1]的正确初值是 A

A. 6 B. 5 C. 7 D. 1

60、在int a[ ][3]={{1},{3,2},{4,5,6},{0}}中a[1][1]的值是 D

A、0 B、6 C、5 D、 2

61、设已定义：int x[2][4]={1,2,3,4,5,6,7,8}； 则元素6对应的是 A

A. x[1][1] B. x[1][2] C. x[2][1] D. x[2][2]

62、以下正确的函数定义形式是 A

A. double fun(int x, int y) B. double fun(int x ;int y)

C. double fun(int x, int y); D. double fun(int x,y);

63、有如下函数调用语句 func(rec1,rec2+rec3,rec4,rec5);该函数调用语句中,含有的实参个数是 B

A) 3 B) 4 C) 5 D) 有语法错误

64、在C语言中,全局变量的存储类别是 A

A) static B) extern C) void D) register

65、在C语言中，以下说法中正确的是 A

A. 实参与其对应的形参各占用独立的存储单元

B. 实参与其对应的形参占用同一个存储单元

C. 只有当实参与形参同名时才占用同一个存储单元

D. 实参占用存储单元，但形参是虚拟的，不占用存储单元

66、C语言中，简单变量做实参时，它和对应的形参之间的数据传递方式是 B

（A）地址传递 　　（B）单向值传递

（C）由实参传给形参，再由形参传递给实参

（D）同用户指定传递方式

67、在一个源文件中定义的全局变量的作用域为 B

A. 本文件的全部范围 B. 从定义该变量开始至本文件结束

C. 本函数的全部范围 D. 本程序的全部范围

68、如果一个函数位于C程序文件的上部，在该函数体内说明语句后的复合语句中定义了一个变量，则该变量 C

A) 为全局变量，在本程序文件范围内有效

B) 为局部变量，只在该函数内有效

C) 为局部变量，只在该复合语句中有效

D) 定义无效，为非法变量

69、调用函数时，当实参和形参都是简单变量时，它们之间数据传递的过程是 D

A) 实参将其地址传递给形参，并释放原先占用的存储单元

B) 实参将其地址传递给形参，调用结束时形参再将其地址回传给实参

C) 实参将其值传递给形参，调用结束时形参再将其值回传给实参

D) 实参将其值传递给形参，调用结束时形参并不将其值回传给实参

70、以下叙述中，不正确的是 B

A) 在同一C程序文件中，不同函数中可以使用同名变量

B) 在main函数体内定义的变量是全局变量

C) 形参是局部变量，函数调用完成即失去意义

D) 若同一文件中全局变量和局部变量同名，则全局变量在局部变量作用范围内不起作用

71、对于C语言的函数，下列叙述中正确的是 A

A) 函数的定义不能嵌套，但函数调用可以嵌套

B) 函数的定义可以嵌套，但函数调用不能嵌套

C) 函数的定义和调用都不能嵌套

D) 函数的定义和调用都可以嵌套

72、数组定义为：int a[4][5]; 引用“a[1]+3”表示的是 A

（A）a数组第2行第4列元素的地址

（B）a数组第2行第4列元素的值

（C）a数组第4行的首地址

（D）a数组第1行第3个元素的地址

73、若定义：int a=511,\*b=&a; 则printf("%d\n",\*b);的输出结果为 D

A. 确定值 B) a的地址 C) 512 D) 511

74、若有int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};int \*p=a;则值为9的表达式是 B

A. \*p+9 B. \*(p+8) C. \*p+=9 D. p+8

75、若有说明语句：int a,b,c,\*d=&c；，则能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量a、b、c的语句是 A。

A) scanf("%d%d%d",&a,&b,d); B) scanf("%d%d%d",&a,&b,&d);

C) scanf("%d%d%d",a,b,d); D) scanf("%d%d%d",a,b,\*d);

76、设有语句”int a[]={1,3,5,7,9},\*p=&a[0];”则值为7的表达式是 C

A. \*p+3 B. \*p+4 C. \*(p+3) D. \*(p+4)

77、已知赋值语句wang.year=2004;则wang的变量类型是 C

A. 字符或文件 B. 整型或实型 C. 共用或结构 D. 实型或指针

78、设有以下说明语句：

struct stu

{ int a; float b; } stutype;

则下面的叙述不正确的是 C

A．struct是结构体类型的关键字

B．struct stu是用户定义的结构体类型名

C．stutype是用户定义的结构体类型名

D. a 和 b都是结构体成员名

79、下列关于结构的语法错误的是 D

A．结构是由用户自定义的一种数据类型

B．结构中可设定若干个不同数据类型的成员

C．结构中成员的数据类型可以是另一个已定义的结构

D．在定义结构时，可以为成员设置默认值

80、说明一个结构体变量时，系统分配给它的内存是 A

A．各成员所需内存量的总和

B．结构中第一个成员所需内存量

C．成员中占内存量最大者所需的容量

D．结构中最后一个成员所需内存量

**三、程序理解**

1．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int a,b,c,d;

a=b=5;

c=(a++)+(a--)-(a++);

d=(b++)-(++b)+(--a);

printf("a=%d,b=%d\n",a,b);

printf("c=%d,d=%d\n",c,d);

return 0;

}

2．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int x=1,a=0,b=0;

switch(x)

{

case 0: b++;

case 1: b=++a;

case 2: a++;b++;break;

case 3: ++a;++b;

}

printf("a=%d,b=%d\n",a,b);

return 0;

}

3．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int a,b,c=246;

a=c/100%9;

b=(1)&&(-1)||0;

printf("%d,%d\n",a,b);

return 0;

}

4．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int a=-1, b=4, k;

k=(++a<=0)&&(b--<=0);

printf("%d,%d,%d\n",k,a,b);

return 0;

}

5．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int a=5,b=60,c;

if (a<b)

{c=a\*b;printf("%d\*%d=%d\n",b,a,c);}

else

{c=b/a;printf("%d/%d=%d\n",b,a,c);}

return 0;

}

6．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int a=60,b=5,c;

if (a<b)

{c=a\*b;printf("%d\*%d=%d\n",b,a,c);}

else

{c=b/a;printf("%d/%d=%d\n",b,a,c);}

return 0;

 }

7．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int a=1,b=10;

do

{ b-=a;a++;

} while(b--<0);

printf("%d,%d\n",a,b);

return 0;

}

8．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int x;

for(x=10;x>3;x--)

{ if(x%3) x--;

--x; --x;

printf("%d ",x);

}

return 0;

}

9．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int i;

for(i=1;i<6;i++)

{ if (i%2!=0) {printf("A");continue;}

printf("B"); }

printf("\n");

return 0;

}

10．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int i;

for(i=1;i<6;i++)

{ if (i%2==0) {printf("A");break;}

printf("B"); }

printf("\n");

return 0;

}

11．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(i=0;i<3;i++)

printf("%d ",x[i][i]);

printf("\n");

return 0;

}

12．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int i,n[]={0,0,0,0,0};

for(i=1;i<=4;i++)

{

n[i]=n[i-1]\*2+1;

printf("%d ",n[i]);

}

return 0;

}

13．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{int a[ ]={5,4,3,2,1},i,j;

long s=0;

for(i=0;i<5;i++) s=s\*10+a[i];

printf("s=%ld\n",s);

return 0;

}

14．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{char s[]="abcdef";

s[3]='\0';

printf("%s\n",s);

return 0;

}

15．以下程序运行结果是 

#include <stdio.h>

#include <string.h>

int main()

{int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<i;j++)

s+=a[i][j];

printf("%d\n",s);

return 0;

}

16．以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

#include <string.h>

int main()

{char p1[10]="abc", p2[10]="ABC", str[50]="xyz";

strcpy(str+2,strcat(p1,p2));

printf("%s\n",str);

return 0;

}

17.以下程序运行结果是\_\_

#include <stdio.h>

int fun(int x,int y,int z)

{ z=x\*x+y\*y;}

int main()

{ int a=31;

fun(5,2,a);

printf("%d\n",a);

return 0; }

18.以下程序运行结果是\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

int fun(int x,int y,int z)

{ z=x\*x+y\*y;return z;}

int main()

{ int a=31;

a=fun(5,2,a);

printf("%d\n",a);

return 0; }



19.以下程序运行结果是\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

f(int b[ ], int n)

{ int i, r=0;

for(i=0; i<=n; i++) r=r+b[i];

return r;

}

int main()

{

int x, a[]={ 2,3,4,5,6,7,8,9};

x=f(a, 3);

printf("%d\n",x);

return;

}

20.以下程序运行结果是\_\_

#include <stdio.h>

f(int b[ ], int n)

{ int i, r=1;

for(i=0; i<=n; i++) r=r\*b[i];

return r;

}

int main()

{

int x, a[]={ 2,3,4,5,6,7,8,9};

x=f(a, 3);

printf("%d\n",x);

return;

}



21.以下程序运行结果是\_\_\_\_

int func(int a,int b)

{ return(a+b); }

int main()

{ int x=2,y=5,z=8,r;

r=func(func(x,y),z);

printf("%d\n",r);

return 0;

}



22.以下程序运行结果是\_\_\_

#include<stdio.h>

int f(char s[ ])

{ int i,j;

i=0;j=0;

while( s[j]!= '\0') j++;

return (j-i); }

int main()

{printf("%d\n",f("ABCDEF"));

return 0;

}



23.以下程序运行结果是\_\_\_\_

#include <stdio.h>

int f(int a)

{ int b=0,c;

c=3;

b++ ; c++;

return (a+b+c); }

int main()

{ int i;

for(i=0;i<3;i++)

printf("%d\n",f(i));

return 0;

}

24.以下程序运行结果是\_\_\_

#include <stdio.h>

int f(int a)

{ int b=0;

static c=3;

b++ ; c++;

return (a+b+c); }

int main()

{ int i;

for(i=0;i<3;i++)

printf("%d\n",f(i));

return 0;

}



25.以下程序运行结果是\_\_\_

#include <stdio.h>

int fun3(int x)

{static int a=3;

a+=x;

return(a); }

void main()

{int k=2,m=1,n;

n=fun3(k);

n=fun3(m);

printf("%d\n",n); }

26.以下程序运行结果是\_\_\_

#include <stdio.h>

int m=13;

int fun2(int x, int y)

{ int m=3;

return(x\*y-m);

}

int main()

{ int a=7, b=5;

printf("%d\n",fun2(a,b)/m);

return 0;

}

27.以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{ int a=100,b=10;

int \*pointer\_1, \*pointer\_2;

pointer\_1=&a;

pointer\_2=&b;

printf("a=%d,b=%d\n",a,b);

printf("\*pointer\_1=%d,\*pointer\_2=%d\n",\*pointer\_1,\*pointer\_2);

return 0;

}

28.以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

int main()

{ int \*p1,\*p2,\*p,a,b;

a=11,b=121;

p1=&a;

p2=&b;

if(a<b)

{p=p1;p1=p2;p2=p;}

printf("a=%d,b=%d\n",a,b);

printf("max=%d,min=%d\n",\*p1,\*p2);

return 0;

}

29.以下程序运行结果是 

#include<stdio.h>

void main()

{

int i,j,(\*p)[2];

int b[3][2] = {{1, 2}, {3, 4}, {5, 6}};

p = b;

for(i=0; i<3; i++)

{for(j=0; j<2; j++)

printf("%d ",p[i][j]);

printf("\n");}

}

30.以下程序运行结果是 

#include<stdio.h>

void main()

{

int i,\*p[2];

int a[3] = {1, -2, 9};

int b[4] = {4, 7, 0, 10};

p[0]=a;

p[1]=b;

for(i = 0; i < 3; i++)

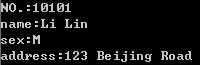
printf("%d\t", \*(p[0]+i));

printf("\n");

for(i = 0; i < 4; i++)

printf("%d\t", \*(p[1]+i));

printf("\n");}

31.以下程序运行结果是 

#include <stdio.h>

int main()

{struct student

{long int num;

char name[20];

char sex;

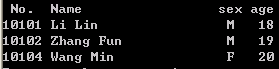
char addr[20];

}a={10101,"Li Lin",'M',"123 Beijing Road"};

printf("NO.:%ld\nname:%s\nsex:%c\naddress:%s\n",a.num,a.name,a.sex,a.addr);

return 0;

}

32.以下程序运行结果是

#include <stdio.h>

struct student

{int num;

char name[20];

char sex;

int age;

};

struct student stu[3]={{10101,"Li Lin",'M',18},{10102,"Zhang Fun",'M',19},

{10104,"Wang Min",'F',20}};

int main()

{struct student \*p;

printf(" No. Name sex age\n");

for (p=stu;p<stu+3;p++)

printf("%5d %-20s %2c %4d\n",p->num, p->name, p->sex, p->age);

return 0;

}

**四、编程**

1．设有一个函数如下。编程，输入x，求y值。



y=

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main()

{float x,y;

scanf("%f",&x);

if (x>0)

y=sqrt(x);

else if(x<0)

y=(x+1)/(x\*x+2);

else

y=0;

printf("x=%6.2f,y=%6.2f\n",x,y);

return 0;

}

2．下面程序的功能是计算1-3+5-7+…-99+101的值存在s中。

#include <stdio.h>

int main()

{

int i,t=1,s=0;

for(i=1;i<=101;i+=2)

{

s=s+i\*t;

t=-t;

}

printf("sum=%d\n", s);

return 0;

}

#include <stdio.h>

int main()

{

int i=1,t=1,s=0;

while(i<=101)

{

s=s+i\*t;

t=-t;

i+=2;

}

printf("sum=%d\n", s);

return 0;

}

#include <stdio.h>

int main()

{

int i=1,t=1,s=0;

do

{

s=s+i\*t;

t=-t;

i+=2;

} while(i<=101);

printf("sum=%d\n", s);

return 0;

}

3．一个整数被5除余3，被7除余5，被9除余7，这个数最小是几？

#include<stdio.h>

int main()

{int i=8;

do

{if ((i%5==3) && (i%7==5) && (i%9==7))

{printf("%5d\n",i);

break;}

i=i+5;} while(1);

return 0;

}

4. 编写一程序，将两个字符串连接起来，要求不用strcat函数。

#include<stdio.h>

#include<string.h>

void main()

{ char s1[80],s2[40];

int i=0,j=0;

printf("input string1:\n");

gets(s1);

printf("input string2:\n");

gets(s2);

i=strlen(s1);

while( s2[j]!='\0')

s1[i++]=s2[j++];

s1[i]='\0';

puts(s1);

}

5．写一个函数计算2016以内最大的10个能被13或17整除的自然数之和。

输出格式：sum=23456

#include<stdio.h>

void main()

{

long sum;

sum=sum2016();

printf("sum=%ld\n",sum);

}

long sum2016()

{

long sum=0;

int i,count=0;

for(i=2016;;i--)

{ if(i%13==0||i%17==0)

{count++;

sum+=i;}

if(count==10) break;}

return sum;

}

6．已知圆柱高h=5，要求用scanf输入圆的半径，求出圆周长，圆面积和圆柱体积。

#include <stdio.h>

int main ()

{float h=5,r,l,s,vz;

float pi=3.1415926;

printf("请输入圆半径r:");

scanf("%f",&r); //要求输入圆半径r

l=2\*pi\*r; //计算圆周长l

s=r\*r\*pi; //计算圆面积s

vz=pi\*r\*r\*h; //计算圆柱体积vz

printf("圆周长为: l=%6.2f\n",l);

printf("圆面积为: s=%6.2f\n",s);

printf("圆柱体积为: vz=%6.2f\n",vz);

return 0;

}

7. 试编写程序输出100～300间的所能同时被3和5整除的数。

#include <stdio.h>

int main()

{int i;

for(i=100;i<=300;i++)

if((i%3==0)&&(i%5==0))

printf("%5d",i);

return 0;

}

8．一个球从100m高度自由落下，每次落地后反跳回原高度的一半，再落下，再反弹。求它在第10次落地时，共经过多少米，第10次反弹多高。

#include <stdio.h>

int main()

{

double sn=100,hn=sn/2;

int n;

for (n=2;n<=10;n++)

{

sn=sn+2\*hn; /\*第n次落地时共经过的米数\*/

hn=hn/2; /\*第n次反跳高度\*/

}

printf("第10次落地时共经过%f米\n",sn);

printf("第10次反弹%f米\n",hn);

return 0;

}

9．以下程序从终端读入数据到数组中，统计其中偶数的个数，并计算它们之和及平均值。

#include <stdio.h>

int main()

{ int i,a[20],count;float ave,sum;

sum=0.0;count=0;ave=0;

for(i=0;i<20;i++) scanf("%d", &a[i] );

for(i=0;i<20;i++)

{ if( a[i]%2==0 )

{ count++;

sum=sum+a[i];

}

}

ave=sum/count;

printf("sum=%f,count=%d,ave=%.2f\n",sum,count,ave);

return 0;

}

10．水仙花数的判定。

“水仙花数”是指一个三位数，其各位数字立方和等于该数本身。

例如：153是一个水仙花数，因为13+53+33=153。

#include <stdio.h>

int main()

{

int num,i,j,k;

do

{printf("请输入一个三位数：\n");

scanf("%d",&num);

}while (num>999||num<100);

i=num/100;

j=num/10%10;

k=num%10;

printf("您输入的数是%d\n百十个位数字依次为：%d,%d,%d\n",num,i,j,k);

if(i\*i\*i+j\*j\*j+k\*k\*k==num)

printf("%d是水仙花数\n",num);

else

printf("%d不是水仙花数\n",num);

return 0;

}

11．给定一3\*4的矩阵，求出其中的最大元素值，及其所在的行列号。

#include <stdio.h>

int main()

{int i,j,row=0,colum=0,max;

int a[3][4]={{1,2,3,4},{9,8,7,6},{-10,10,-4,4}}; // 定义数组并赋初值

max=a[0][0]; // 先认为a[0][0]最大

for (i=0;i<=2;i++)

for (j=0;j<=3;j++)

if (a[i][j]>max) // 如果某元素大于max，就取代max的原值

{max=a[i][j];

row=i; // 记下此元素的行号

colum=j; // 记下此元素的列号

}

printf("max=%d\nrow=%d\ncolum=%d\n",max,row,colum);

return 0;

}

12.矩阵转置：将二维数组a的行和列元素互换后存到另一个二维数组b中。

#include <stdio.h>

int main()

{ int i,j,b[3][2],a[2][3]={{1,2,3},{4,5,6}};

printf("array a :\n");

for(i=0;i<2;i++)

{for(j=0; j<3 ;j++)

{printf("%5d",a[i][j]);

b[j][i]=a[i][j] ; }

printf("\n");

}

printf("array b :\n");

for(i=0; i<3 ;i++)

{for(j=0;j<=1;j++)

printf("%5d",b[i][j]);

printf("\n");

}

return 0;}

13．用数组来处理求Fibonacci数列问题。输出前20个数，每行5个。

#include <stdio.h>

int main( )

{

int i;

int f[20]={1,1};

for(i=2; i<20; i++)

f[i]=f[i-1]+f[i-2];

for(i=0; i<20; i++)

{

if(i%5==0) printf("\n");

printf("%7d" , f[i]);

}

printf("\n");

return 0;

}

14. 输出杨辉三角。

#include <stdio.h>

#define N 7

int main()

{ int i,j,a[N][N];

for (i=0;i<N;i++)

{a[i][i]=1;

a[i][0]=1;

}

for (i=2;i<N;i++)

for (j=1;j<=i-1;j++)

a[i][j]=a[i-1][j-1]+a[i-1][j];

for (i=0;i<N;i++)

{for (j=0;j<=i;j++)

printf("%6d",a[i][j]);

printf("\n");

}

printf("\n");

return 0;

}

15. 输入一个年份，判断其是否为闰年，并输出判断结果。

#include <stdio.h>

int main()

{

int year,leap;

scanf("%d",&year);

if(year%4!=0)

leap=0;

else if (year%100!=0)

leap=1;

else if(year%400!=0)

leap=0;

else

leap=1;

if (leap)

printf("%d is ",year);

else

printf("%d is not ",year);

printf("a leap year.\n");

return 0;

}

16. 写一个函数，输出九九乘法表。

#include <stdio.h>

void multi()

{int i,j,m=0;

for(i=1;i<=9;i++)

{for(j=1;j<=i;j++)

{printf("%d\*%d=%d\t",i,j,i\*j);}

printf("\n");}

}

int main()

{ multi();

return 0;

}

17. 写一个判断素数的函数，在主函数输入一个整数，输出是否为素数的信息。

#include <stdio.h>

int main()

{int prime(int);

int n;

printf("input an integer:");

scanf("%d",&n);

if (prime(n))

printf("%d is a prime.\n",n);

else

printf("%d is not a prime.\n",n);

return 0;

}

int prime(int n)

{int flag=1,i;

for (i=2;i<n/2 && flag==1;i++)

if (n%i==0)

flag=0;

return(flag);

}

18. 写一个增加字符间空格的函数，在主函数输入4个字符，输出时每两个字符间留一个空格。

如输入aB16，应输出 a B 1 6 。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

int main()

{char str[80];

void insert(char []);

printf("input four digits:");

scanf("%s",str);

insert(str);

return 0;

}

void insert(char str[])

{int i;

for (i=strlen(str);i>0;i--)

{str[2\*i]=str[i];

str[2\*i-1]=' ';

}

printf("output:\n%s\n",str);

}

19. 求两个整数的最大公约数与最小公倍数。

#include <stdio.h>

int main()

{int hcf(int,int);

int lcd(int,int,int);

int u,v,h,l;

scanf("%d,%d",&u,&v);

h=hcf(u,v);

printf("H.C.F=%d\n",h);

l=lcd(u,v,h);

printf("L.C.D=%d\n",l);

return 0;

}

int hcf(int u,int v)

{int t,r;

if (v>u)

{t=u;u=v;v=t;}

while ((r=u%v)!=0)

{u=v;

v=r;}

return(v);

}

int lcd(int u,int v,int h)

{ return(u\*v/h); }